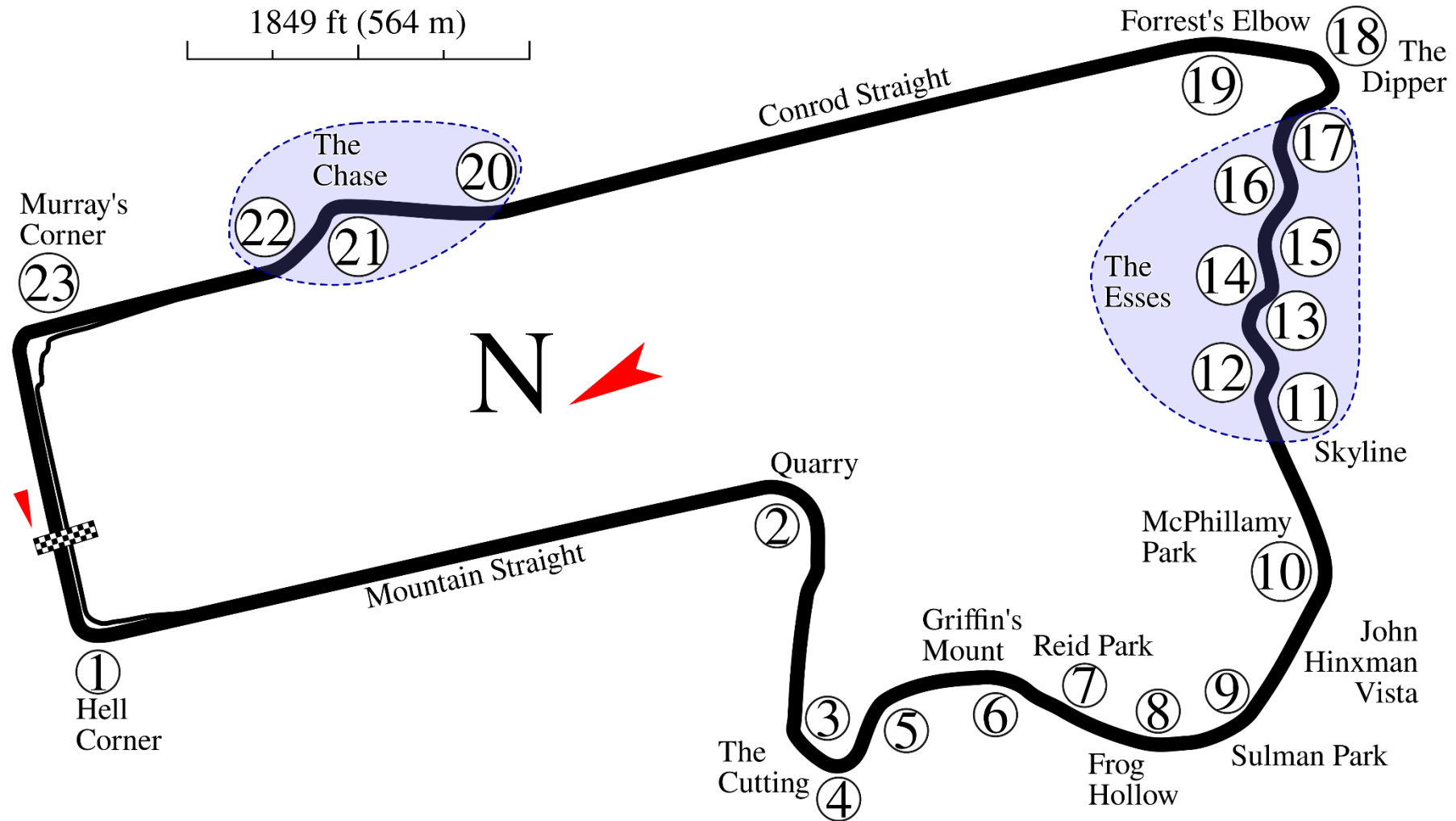


BRIEFING R2



MAPA DEL TRAZADO



LÍMITES DE PISTA

- Si la carrera dura 10 vueltas el máximo de límites de pista sin sanción son 2.
- Si la carrera dura 10 vueltas el máximo de límites de pista sin descalificación son 11.

LÍMITES DE PISTA

- A lo largo de todo el trazado, los límites de pista serán los pianos cuando estén presentes y las líneas blancas cuando el piano no esté presente.
- Solo se permite sacar DOS ruedas por fuera de dichos límites, en el momento que la tercera rueda salga por completo será límite de pista.
- Los límites NO serán revisados por los comisarios una vez finalizada la carrera, pero tendrán total libertad para dar avisos durante la carrera.
- Los pilotos tienen libertad de reportar a otro(s) piloto(s) adjuntando la repetición de la carrera junto con el tiempo exacto en el cual corresponden las salidas de pista.

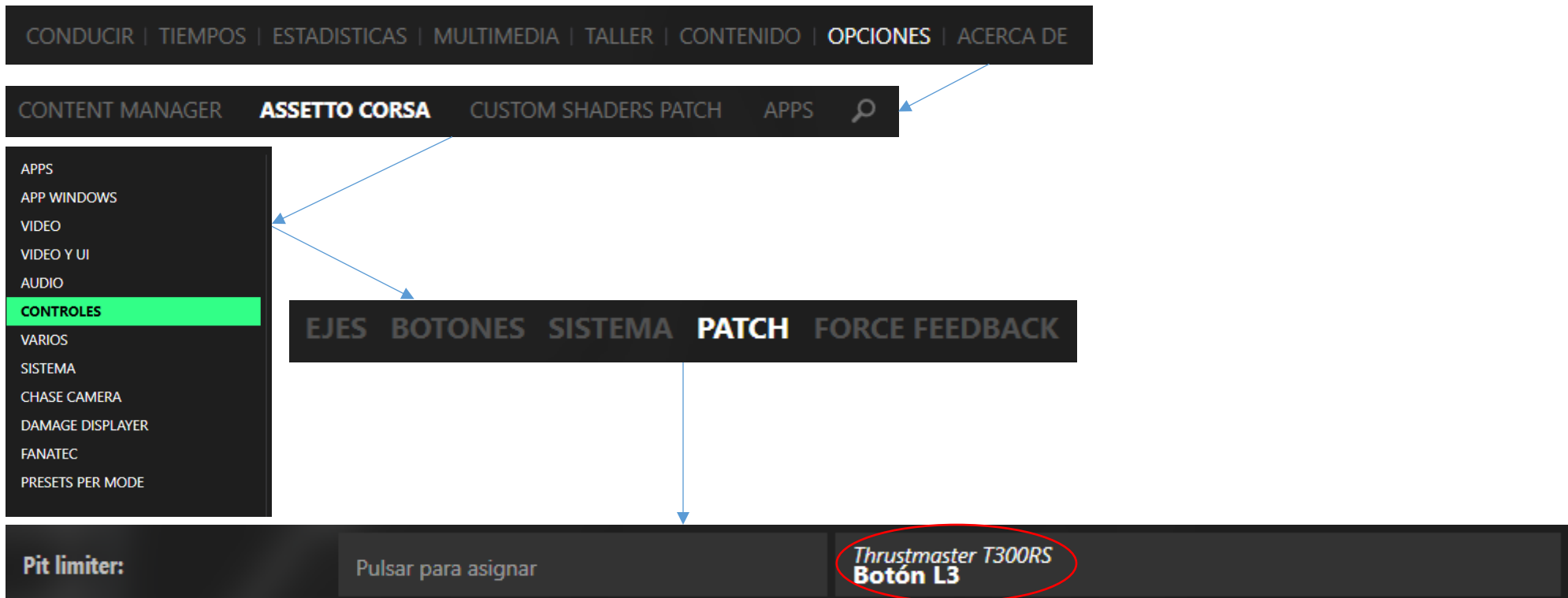
COLISIONES EN PITS

- Durante la carrera y la clasificación el pitlane tendrá colisiones activadas, por lo tanto, los comisarios monitorizarán posibles salidas del box inseguras.
- El piloto que este saliendo de su box tiene que asegurarse de que no colisionará con otro piloto que esté en el carril de pits.
- El piloto que ya se encuentre en el carril de pits tendrá la preferencia.
- Se sancionará con un DT (Drive-Through) o sanción de tiempo equivalente todo piloto que se salte la norma “2.3”.

LIMITADOR DE BOXES MANUAL

Implementación para limitador de PIT manual.

Para habilitarlo iremos a:

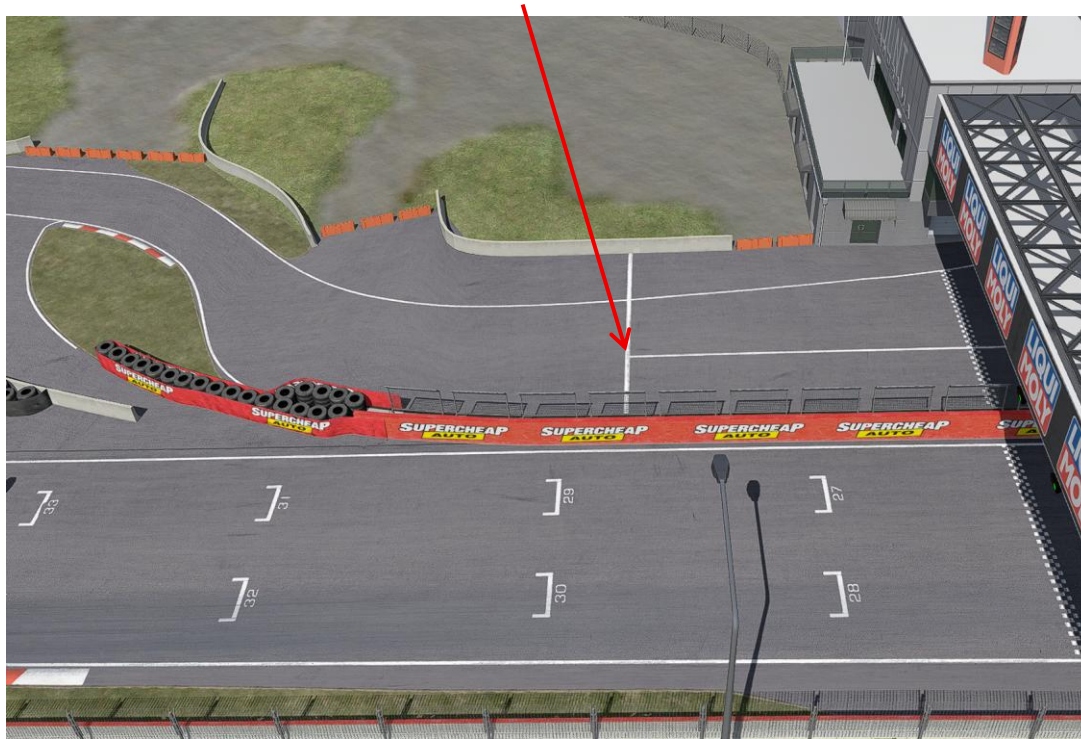


BOXES

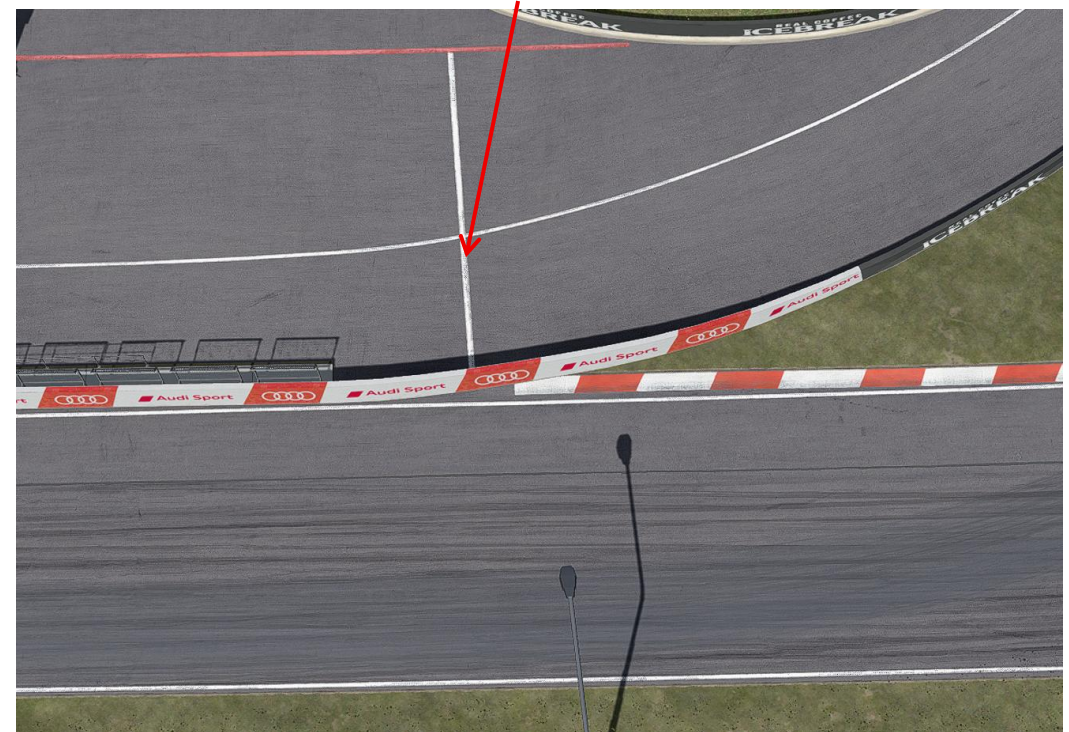
- La velocidad máxima a partir de la línea de entrada y hasta la línea de salida de boxes será de 60 km/h. (Cuando el aviso esté en pantalla se ha de respetar la velocidad).



LÍNEA DE ENTRADA

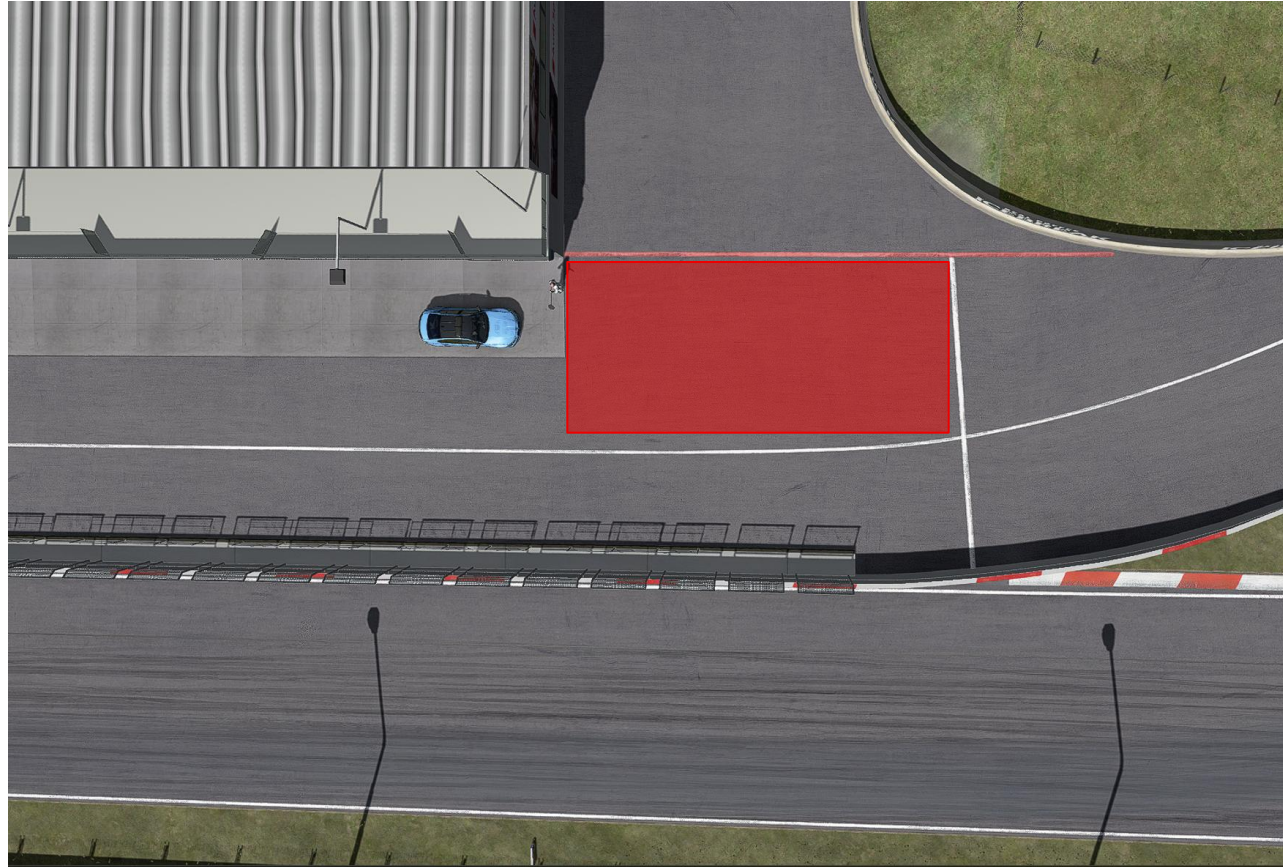


LÍNEA DE SALIDA



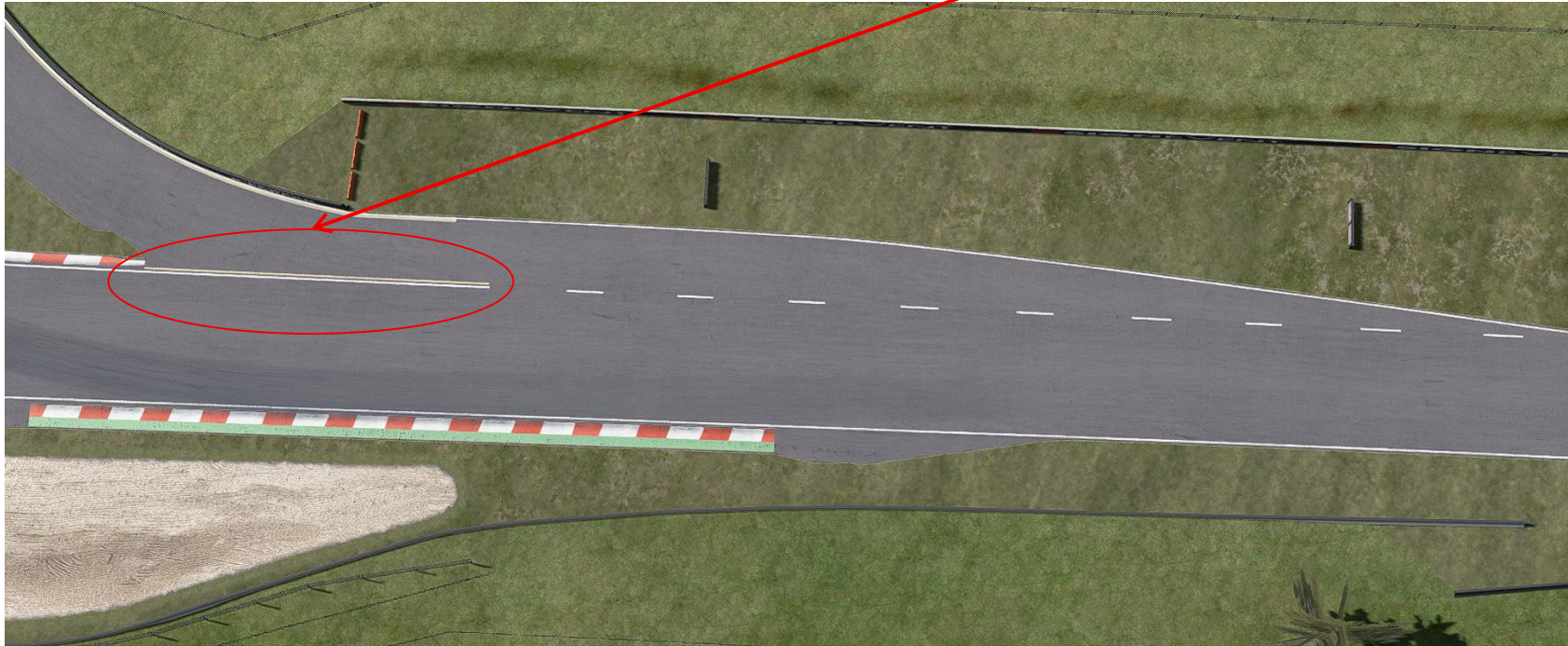
BOXES

- El área de sanciones se usará cuando un piloto tenga que realizar un Stop & Go o sanción similar impuesta por Dirección de Carrera.



BOXES

- No se podrá tocar con ninguna rueda la línea de salida en todo su recorrido.



PROCEDIMIENTO DE SALIDA

- La carrera se iniciará con una salida en lanzado de doble fila.
- Estará prohibido adelantar en la misma fila o hacer cambios de fila antes de meta, exceptuando el segundo de cada categoría que no podrá adelantar hasta el paso por meta al primero.
- El primero una vez dada la bandera verde tendrá la obligación de mantener el ritmo o aumentarlo, en caso de aumentarlo nunca podrá reducirlo.
- En esta carrera, la vuelta de formación se hará SIN el Safety Car.

PROCEDIMIENTO DE CAMBIO DE PILOTO

- Es OBLIGATORIO realizar, al menos, un cambio de piloto durante la carrera.
- Parar en boxes y realizar un cambio de neumáticos y echar un litro de carburante.
- Salir del servidor.
- Entrar al servidor (2º piloto), cargar setup, clicar “conducir” y permanecer inmóvil en el cajón de box hasta que el tiempo del LiveTiming se acabe.
- El incumplimiento de este procedimiento será automáticamente sancionado por el servidor a modo de Stop & Go, el cual ha de cumplirse en el área de sanciones explicado previamente.

DISCLAIMER

- Es obligatorio leerse y acatar la [normativa general](#), ya que se aplicará en todas las carreras del campeonato, exceptuando discrepancias que aparezcan en este briefing.
- También es importante tener en cuenta el siguiente punto de la [normativa general](#).

Toda la normativa presente está sujeta a cambios, dichos cambios pueden estar expresados en el briefing de cada carrera y pueden ser de un solo uso.

La organización y administración de MakroBeasts SimRacing se guarda el derecho a editar esta normativa cuando lo vea necesario, teniendo cada edición realizada en ella efecto inmediato de aplicación para las carreras y los eventos organizados dentro de la comunidad.
